| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [ArbitraryModeFlow/include](http://docs.google.com/index.html) - ArbitraryModeCellContainer.h (source / [functions](http://docs.google.com/ArbitraryModeCellContainer.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 3 | 3 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 1 | 4 | 25.0 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef NFT\_ARBITRARYMODECELLCONTAINER\_H  2 : : #define NFT\_ARBITRARYMODECELLCONTAINER\_H  3 : :   4 : : #include "SFTable.h"  5 : : #include "PatternExploder.h"  6 : : #include "Position.h"  7 : : #include "Memory.h"  8 : :   9 : : namespace nft { class PatternProcessor; }   10 : : namespace nft { class ArbitraryModeShotDistributor; }   11 : :   12 : : namespace nft {  13 : :   14 : : class ArbitraryModeCellContainer : public NftNewDeleteBase {  15 : : public:  16 : : typedef ArbitraryModeCellContainer \* Pointer;  17 : :   18 : : inline SFTable::Pointer  19 : : getSFT() const;  20 : :   21 : : void  22 : : setSFT(SFTable::Pointer value);  23 : :   24 : : void  25 : : process(PatternProcessor & inPatternProcessor,  26 : : ArbitraryModeShotDistributor & inShotDistributor  27 : : ) throw(DPL::Error \*);  28 : :   29 : : inline bool  30 : : getIsComplete() const;  31 : :   32 : : void  33 : : setIsComplete(bool value);  34 : :   35 : : void  36 : : setCellPosition( const IntPosition &inPosition );  37 : :   38 : : inline IntPosition  39 : : getCellPosition() const;  40 : :   41 : : inline Cell \*  42 : : getTargetCell() const;  43 : :   44 : : void  45 : : setTargetCell( Cell \*inCell );  46 : :   47 : : ArbitraryModeCellContainer();  48 : :   49 : : ~ArbitraryModeCellContainer();  50 : :   51 : : private:  52 : : static PatternExploder mExploder;  53 : : SFTable::Pointer mSFT;  54 : : Cell \*mTargetCell;  55 : : //Whether processing for this cell is complete  56 : : bool mIsComplete;  57 : : //DESIGN IS BEING CHANGED  58 : : //EACH COMPONENT OF ARRAY CELL WILL BE A NEW CELL  59 : : //LEADING TO SIMPLICITY IN SECTIONS SUCH AS SHOT TIME CALCULATION  60 : : //std::vector<LongPosition> mCellPositions;  61 : : IntPosition mCellPosition;  62 : : };  63 : :   64 : : inline SFTable::Pointer  65 : 291 : ArbitraryModeCellContainer::getSFT() const {  66 : : return mSFT;  67 : : }  68 : :   69 : : inline bool  70 [ # # ][ + - ]: 63 : ArbitraryModeCellContainer::getIsComplete() const {  71 : : return mIsComplete;  72 : : }  73 : :   74 : : inline IntPosition  75 : : ArbitraryModeCellContainer::getCellPosition() const {  76 : : return mCellPosition;  77 : : }  78 : :   79 : : inline Cell \*  80 : 1386 : ArbitraryModeCellContainer::getTargetCell() const {  81 : : return mTargetCell;  82 : : }  83 : :   84 : :   85 : : } // namespace nft  86 : : #endif |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |